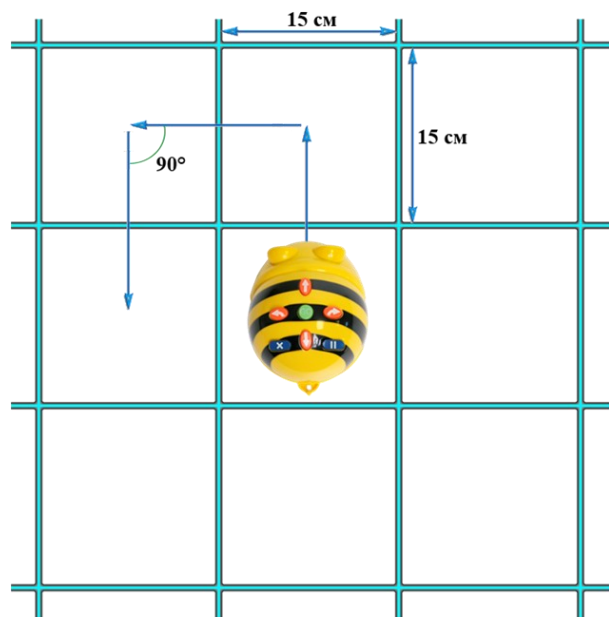


Преимущества роботов Bee-Bot:

- Прочный и компактный дизайн.
- Четкие и яркие кнопки.
- Безопасен в использовании.
- Простое и понятное программирование не связанное с использованием компьютера.
- Память до 40 шагов.
- Точные перемещения шагом в 15 см, и поворотом в 90°.
- Звуки и сверкающие глаза, подтверждающие исполнение ваших инструкций.
- Простая зарядка через USB компьютера или через сетевой адаптер.

Траектория движения мини-роботов «Умная пчела»



Педагогический потенциал робота Bee-Bot



МБДОУ

«Детский сад №2»

Инструкция по работе с мини-роботами Bee-bot (Умная пчела)



Педагог дополнительного
образования
Камагурова Наталья
Стефановна

Мини-робот Bee-bot (Умная пчела)

Программируемые мини-роботы (Bee-bot) «Умная пчела», относится к классу образовательной робототехники. Они позволят освоить азы программирования – навыка, который через несколько десятков лет будет так же необходим, как письмо или чтение.

В процессе игры с умной пчелой, у детей происходит развитие логического мышления, мелкой моторики, коммуникативных навыков, умения работать в группе, умения составлять алгоритмы, пространственной ориентации, словарного запаса, умения считать.

Создавая программы для робота «Bee-Bot», выполняя игровые задания, ребенок учится ориентироваться в окружающем его пространстве.

Процесс программирования, даже самый элементарный, предполагает проведение логических операций – анализа, сравнения, обобщения, умозаключения.

Задания можно давать как в устном, так и в письменном варианте. Пчела робот используется как в индивидуальной, в работе с парами, так и в групповой деятельности.

Робот запоминает и воспроизводит до 40 команд.

Суть игры с роботом

Робот перемещается шагами по 15 сантиметров и поворачивается на месте в лево и право на 90°. Суть игры в том, чтобы запрограммировать пчелку Bee Bot на перемещение из одной точки в другую по заданному маршруту.

Сверху на роботе есть кнопки с направлением движения. Ребенок должен определить, сколько шагов необходимо сделать до поворота, сколько раз повернуться, чтобы продолжить движение.

Элементы управления роботом



↑	Вперед
↓	Назад
←	Поворот налево на 90°
→	Поворот направо на 90°
П	Пауза продолжительностью 2 секунда (возможно задать паузу после выполнения одной команды перед началом другой)
X	Очистить память (перед тем как запрограммировать пчелу на следующие действия, нужно очистить память)
GO	Запустить программу (как только задан маршрут передвижения пчелы нажимаем кнопку GO)

Методические рекомендации для педагогов дошкольных учреждений, применяющих в педагогической деятельности мини-робота «Умная пчела»

- Прежде чем дать игрушку ребенку, взрослый осваивает ее сам.
- Место организации игры является важной составляющей ее эффективности. До начала игры педагог готовит игровую площадку. Она должна быть достаточной площади и иметь гладкую, без трещин и бугорков, поверхность.
- Если у малыша не получилось с первого раза точно выполнить задание, дайте ему еще один шанс исправить свои ошибки. Помогите ему спланировать маршрут.
- Существует важное обстоятельство, игры с роботом-пчелой следует проводить в комплексе с другими развивающими и обучающими занятиями. Только в этом случае, возможно, получить положительный эффект.
- Рассказывайте родителям воспитанников о полезных и педагогически целесообразных игрушках.

Дополнительное оборудование для работы с мини роботами Bee-bot

- Коврики для организации игр с роботами. Красочные поля, поделенные на квадраты, сторона которых равна шагу робота. С их помощью создаются разные задания, которые интересно выполнять детям. Например, запрограммировать робота так, чтобы он приехал в магазин или нашел сокровища.
- Программное обеспечение. Специальная программа предназначена для управления роботом с компьютера.